

OFFERTA EDUCATIVA PER LE SCUOLE



TROOL vede la rete come uno spazio in cui l'**educazione** può percorrere strade nuove e inedite. Inizialmente internet (1.0) offriva solo la possibilità di ricevere contenuti, gli utenti potevano leggere e scaricare contenuti da fonti "autorevoli". Adesso invece il **web 2.0** permette a chiunque ne abbia le competenze di elaborare e condividere qualsiasi tipo di contenuto.

L'**utente**, da **fruitore passivo**, si trasforma in **creatore di contenuti** e fonte d'informazione, si trova così a dover concorrere con gli altri per guadagnare **autorevolezza**.

Questa dinamica esige nuove capacità di **interpretazione critica dei contenuti**. Imparare a capire le **dinamiche dell'informazione in rete** è ormai un requisito essenziale per esercitare una **cittadinanza piena, attiva e responsabile**.

Bambini e ragazzi si trovano a dover affrontare una mole enorme di contenuti e hanno perciò bisogno di strumenti che permettano loro di superare lo smarrimento iniziale ed usare la rete come fonte di crescita personale e acquisizione/condivisione del sapere. In quest'ottica le attività che TROOL propone alle classi hanno come scopo principale lo sviluppo di competenze utili alla **comprensione dei meccanismi e delle dinamiche di internet**, in modo da permettere a ciascuno di potersi servire della **rete per accrescere capacità e conoscenze**, evitando possibili situazioni di rischio.

I laboratori di TROOL hanno due momenti ben definiti: le **attività a computer spento** per riflettere *off line*, basate su giochi di simulazione e motori, e le **esercitazioni on line** per acquisire competenze tecniche e imparare a condividere.

LABORATORI TROOL PER LE CLASSI

“NUOVI” ANNO SCOLASTICO 2010 - 2011

Piccole storie

Destinatari: Studenti di scuola primaria - Primo e/o secondo anno

Attività on line: non esiste una navigazione vera e propria ma un percorso di avvicinamento alla rete attraverso l'uso di applicazioni ludiche e grafiche. Attività off line: saranno realizzati laboratori manuali che useranno come base il materiale grafico prodotto on line per poi produrre dei piccoli elaborati, che saranno poi pubblicati in rete dall'operatore TROOL, in modo da permettere ad ogni singolo partecipante di condividere il lavoro svolto in famiglia.

Esplora e racconta

Destinatari: Studenti di scuola primaria dal terzo anno, studenti di scuola secondaria di primo grado

Bambini e ragazzi raccontano il territorio.

Percorso laboratoriale di media education in cui vengono elaborati percorsi di narrazione/promozione di luoghi e monumenti del territorio.

Attraverso l'elaborazione di piccole **guide** che saranno poi **georeferenziate** su Google Maps e Google Earth, verranno creati dei **tour virtuali** multimediali con la voce, le foto, i testi e i video realizzati dai partecipanti.

<http://www.trool.it/pagine/esplora-e-racconta>

LABORATORI TROOL GIÀ PRESENTI NELL'OFFERTA PER LE SCUOLE

Giocoweb

Destinatari: Studenti di scuola primaria

Il web e le sue regole vengono affrontati inizialmente attraverso giochi in classe, per divertirsi e al tempo stesso riflettere insieme sui meccanismi della comunicazione in internet.

Attraverso attività online condotte all'interno di ambienti protetti, si arriverà alla creazione e alla condivisione in rete di contenuti prodotti dai partecipanti. Sperimentando attraverso il gioco un uso creativo di internet, vista come fonte di conoscenza e condivisione, i partecipanti imparano un approccio critico e realistico riguardo i contenuti della rete.

Giocoweb plus

Destinatari: Studenti di scuola primaria

Per chi ha già avuto un'esperienza su TROOL e vuole **continuare sulla strada della scoperta del web attraverso il gioco**. Il percorso è arricchito grazie a nuove attività rivolte ad utenti più esperti.

Un libro per TROOL I e II

Destinatari: Studenti di scuola primaria e secondaria di primo grado

Il libro al tempo di internet non è destinato a sparire, anzi, il web è già diventato un ambiente complementare alla lettura di libri. I commenti e le recensioni trovano in rete un terreno adatto per circolare e crescere, favorendo non solo l'interesse per la lettura ma anche gratificando enormemente i lettori perché permette loro di approfondire tematiche e scambiare idee.

Su TROOL **esiste già una comunità di studenti che scrivono recensioni e si scambiano opinioni sui libri** che preferiscono.

La Costituzione

Destinatari: Studenti di scuola primaria e secondaria di primo grado

Legalità, diritti e doveri, cittadinanza, pace, sono temi importantissimi che faticano però a trovare un loro posto all'interno dei **nuovi media**, caratterizzati piuttosto dall'aggressività del marketing e dall'overdose di contenuti poco significativi.

Il laboratorio propone la lettura di: *“La costituzione raccontata ai bambini”* di Anna Sarfatti. Attraverso tenere filastrocche che permettono ai lettori di entrare in contatto con i principi fondamentali dei suoi articoli, questo libro supera la sfida di affrontare e capire il senso profondo della Carta Costituzionale. Inoltre, i partecipanti avranno la possibilità di interagire direttamente con l'autrice all'interno del multiblog “Costituzione”.

Diritti, nuovi media e comunicazione I e II

Destinatari: Studenti di scuola primaria e secondaria di primo grado

Il percorso educativo ha come obiettivo generale quello di aumentare la consapevolezza degli alunni nei confronti delle strategie comunicative nei nuovi media. Il percorso intende inoltre fornire una serie di strumenti che saranno poi utilizzati per creare/impostare una campagna di sensibilizzazione sul tema dei Millenium Development Goals (MDG).

Pinocchio nero

Destinatari: Studenti di scuola secondaria di primo grado

A partire dall'esperienza di vita dei ragazzi di Nairobi, ai partecipanti viene mostrata la vita di altri ragazzi che, pur vivendo in contesti radicalmente diversi per cultura, società e ambiente, hanno le loro stesse problematiche e desideri. L'esperienza umana individuale porta a riflettere su come si possa essere uguali e differenti.

TROOL permette agli studenti di approfondire questa esperienza, raccontando e condividendo in rete le proprie riflessioni e la propria percezione della realtà.

Schizzi d'acqua

Destinatari: Studenti di scuola secondaria di primo grado

Scopo del percorso è quello di sviluppare, tramite l'uso del portale TROOL.it, un percorso di ricerca e la creazione di una **campagna di sensibilizzazione sull'acqua** il più possibile autonomo, indipendente e creativo.

A tale fine verrà stimolata la curiosità e l'interesse degli studenti mettendo a confronto non solo contesti e situazioni apparentemente lontani, l'Africa e l'Italia, ma anche strumenti, esperienze, linguaggi diversi tra loro: il giornale, il fumetto, il racconto d'autore, l'esperimento e gli esercizi di didattica interculturale.

Il laboratorio si basa su un progetto educativo abbinato ad una mostra, sviluppati da AMREF; si affiancherà alle attività in classe un lavoro di ricerca di informazioni che verranno rielaborate dagli studenti e pubblicate su TROOL, in modo da renderle condivisibili con le altre classi aderenti al progetto.

My place I e II

In collaborazione con **La Bottega dei Ragazzi** (www.labottegadeiragazzi.it)

Destinatari: Studenti di scuola primaria e secondaria di primo grado

La **scoperta del patrimonio storico artistico e il racconto della propria comunità e delle sue micro storie** sono collegati all'uso del web, permettendo di coinvolgere i partecipanti in un ruolo attivo di promozione del territorio.

Dopo una visita guidata, i partecipanti elaborano materiale da condividere in rete. Inoltre attraverso la partecipazione a comunità tematiche, è possibile scambiarsi punti di vista personali su opere e luoghi ribaltando la solita proposta di contemplazione passiva.

Per ulteriori dettagli e per scaricare le singole schede laboratorio

<http://www.trool.it/content/trool-scuola>